Entrega 2 – Modulo 1 – Apreciación sobre la Entrega 1

1. Para las Historias de Usuario de la entrega 1:
   1. ¿Consideran que los Casos de Prueba creados, cuando los ejecuten, les darán la suficiente confianza de que la aplicación cumple con los Criterios de Aceptación?
   2. ¿Han tenido que asumir cómo se iba a comportar la aplicación para crear los Casos de Prueba?
   3. ¿Pueden identificar algo que no les haya permitido crear Casos de Prueba (por ejemplo, requerimientos poco claros, falta de visibilidad de cómo se va a realizar el proyecto, no conocer cómo se lleva adelante el desarrollo, etc.) y por qué?

1)a) Nosotros consideramos que los casos de prueba de “Crear cuenta” y “Loguearse” serán los que no deberían tener ningún tipo de problema, o que los pasos no necesitarán ningún cambio drástico en cómo fueron planteados para poder ser ejecutados. Los demás casos de pruebas pueden resultar un poco ambiguos, “Modificar Cuenta” siendo igualmente uno de los que menores cambios necesitaría, debido a la extensa documentación que había en esa historia de usuario.

Los otros dos casos de uso corresponden al uso del sistema, algo sobre lo cual no tenemos un conjunto de mocks amplio para poder saber cómo funcionaría, solo los comentarios del cliente con su idea.

b) Los últimos dos casos de prueba, como corresponden al funcionamiento del sistema, se asume el funcionamiento de los botones y el funcionamiento de las pantallas, desde que al hacer clic al añadir al carro no se abre ninguna otra ventana auxiliar, tal como una que diga “Productos que te puedan interesar”, y que cuando se va a la Home Page del sitio no puede aparecer ningún pop-up que debamos cerrar obligatoriamente antes de continuar.

c) Las primeras dos historias de usuario son las que contienen una explicación detallada de lo que se pide, lo que hay, como funciona cada parte y que se espera. Después de estos, la cantidad y calidad de la información decae rápidamente, dejando mucho a asumir sobre el funcionamiento de los botones y como se espera que funcione el sistema.

1. Algunas de las Historias de Usuario eran más claras que otras. ¿Cuál es la Historia de Usuario con la que más problema han tenido para crear Casos de Prueba y por qué? ¿Cuál ha sido la más clara de entender y por qué?

2) La historia de usuario con la que más tuvimos problema de crear fue la de “Añadir objetos al carro de compra”, debido a que no menciona mucho sobre el sistema, solo mínimos detalles, deja mucho a asumir sobre que pasa al agregar al carro de compras, donde queda el usuario tras esto, y el funcionamiento de la ventana con los detalles del objeto no explica bien si es una una ventana estética, o si esta tiene prioridad sobre el resto del sistema y no podemos usarlo hasta cerrar la ventana.